

**GOVERNO REGIONAL  
SECRETARIA REGIONAL DOS RECURSOS HUMANOS  
INSTITUTO DE EMPREGO DA MADEIRA, IP-RAM**

**FORMULÁRIO DE CANDIDATURA**

**CLUBE DE EMPREGO**

**A PREENCHER PELO CENTRO REGIONAL DE EMPREGO**

DATA DE RECEPÇÃO: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

**A PREENCHER PELA ENTIDADE PROMOTORA**

**1 - IDENTIFICAÇÃO DA ENTIDADE PROMOTORA**

1.1. Denominação da Entidade Promotora: \_\_\_\_\_

1.2. Actividade Principal: \_\_\_\_\_

1.3. Natureza jurídica: \_\_\_\_\_

1.4. N° de Pessoa Colectiva: \_\_\_\_\_

1.5. N° de contribuinte: \_\_\_\_\_

1.6. Endereço: \_\_\_\_\_

Cód. Postal: \_\_\_\_\_ Concelho: \_\_\_\_\_

Telefone: \_\_\_\_\_ Fax: \_\_\_\_\_

1.7 Pessoa a contactar: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Cód. Postal: \_\_\_\_\_ Concelho: \_\_\_\_\_

Telefone: \_\_\_\_\_ Fax: \_\_\_\_\_

## 2 - IDENTIFICAÇÃO DO CLUBE DE EMPREGO

2.1. Denominação do Clube de Emprego: _____
2.2. Animador: _____
2.3. Endereço: _____
2.4. Responsável pelo Clube de Emprego: _____
Endereço: _____
Cód. Postal: _____ Concelho: _____
Telefone: _____ Fax: _____
2.5. Outros contactos: _____

## 3 - IDENTIFICAÇÃO DO/A ANIMADOR DO CLUBE DE EMPREGO

3.1. Nome: _____
3.2. Data de nascimento: ____ / ____ / ____
3.3. N.º do bilhete de identidade: _____
N.º de contribuinte: _____
3.4. Habilitações Literárias: _____ (Juntar certidão de habilitações literárias)
3.5. Endereço: _____
3.6. Telefone: _____
3.7. Situação face ao emprego:
Desempregado:            1º emprego <input type="checkbox"/> Novo emprego <input type="checkbox"/>
Não Desempregado:      Emprego precário <input type="checkbox"/> Novo emprego <input type="checkbox"/>

3.8. Experiência profissional anterior: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

**4 - APOIOS A QUE SE CANDIDATA** ( Assinalar com uma x na quadrícula respectiva)

4.1. Período de Funcionamento:

Tempo inteiro:  Tempo parcial (\*):

Horário de funcionamento: \_\_\_\_\_

4.2. Apoio Técnico

4.3. Apoio Financeiro para:

- Pequenas adaptações de infra-estruturas e aquisição de equipamento (Juntar em anexo orçamento):

- Comparticipação na remuneração do animador e na de outros agentes, cujas habilitações são:

Licenciatura/Bacharelato:

12º ano ou inferior:

- Pagamento da contribuição da entidade enquadradora para a taxa social única :

(Indicar a percentagem relativa ao pagamento da taxa por parte da entidade empregadora: \_\_\_\_\_ )

- Despesas de funcionamento:

(\*) Quando o Clube de Emprego funcionar a tempo parcial, o apoio financeiro para a comparticipação na remuneração do animador e nas despesas de funcionamento terá por limite 50% dos montantes previstos.



## 7 - DECLARAÇÃO

A entidade subscritora da presente candidatura obriga-se voluntariamente a cumprir as obrigações que lhe são cometidas no Despacho Normativo nº 4/ 96 de 1 de Março, alterado pelo Despacho Normativo nº 6/99 de 25 de Junho.

DATA: \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ DE \_\_\_\_\_ DE \_\_\_\_\_

ASSINATURA\*: \_\_\_\_\_

\*Assinatura da pessoa com competência para obrigar a entidade, reconhecida notarialmente nessa qualidade e com poderes para o acto, se se tratar de pessoa colectiva, ou do responsável pela mesma, no caso de entidades informais.

## 8 - DOCUMENTOS A ENTREGAR:

- Fotocópia de Cartão de identificação de pessoa colectiva;
- Fotocópia da Escritura de constituição da Entidade (no caso de Entidade privada sem fins lucrativos);
- Fotocópia de Estatutos da entidade (no caso de Entidade privada sem fins lucrativos) ou fotocópia de Lei Orgânica da Entidade (no caso de Entidade pública);
- Layout das Instalações utilizadas pelo Clube de Emprego;
- Facturas pró-forma e Orçamentos dos equipamentos e/ou obras de adaptação propostas pela Entidade;
- Certidão da Segurança Social comprovando ter a situação regularizada face àquela Instituição;
- Certidão das Finanças comprovando ter a situação regularizada face àquela Instituição;
- Fotocópia de Certificado de habilitações do animador proposto;
- Curriculum vitae do animador proposto;
- Fotocópia do Bilhete de Identidade do animador proposto;
- Fotocópia do Cartão de contribuinte do animador proposto;